

Департамент образования и науки Тюменской области  
Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение  
Тюменской области  
**«Ялуторовский аграрный колледж»**  
(ГАПОУ ТО «Ялуторовский аграрный колледж»)

УТВЕРЖДАЮ  
Зам. директора  
по научно-методической работе  
Н.П.Туровина  
« 13 » \_\_\_\_\_ 2014г.

**Положение  
о проведении интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?»**

**1. Общие сведения:**

Сущность игры заключается в проведении викторины среди команд знатоков. Знатоки должны за одну минуту при помощи мозгового штурма найти ответ на вопрос. Как правило, игрокам задаются вопросы, ответить на которые можно с помощью общих знаний и логики. За каждый правильный ответ команда Знатоков получает одно очко.

Игра требует широкого кругозора, способности быстро, оригинально и неординарно мыслить. Хороший вопрос должен содержать в себе всё необходимое для ответа, кроме того, могут потребоваться знания на уровне средней школы, внимательность, наблюдательность и т. п..

Вопросы относятся к разным областям познания и имеют различную стилистику, поэтому лучшими игроками будут наиболее эрудированные и начитанные. В сильной команде должно быть налажено гармоничное сотрудничество между людьми с разными образами мышления, по возможности — специалистами в разных областях.

**2. Участники:** 5 команд Знатоков:

Команда – ГАПОУ ТО «Ялуторовский аграрный колледж»

Команда – Ялуторовский район (Агропоколение)

Команда – Тюменский район (Агропоколение)

Команда – Исетский район (Агропоколение)

Команда – ГАПОУ ТО «Ялуторовский аграрный колледж» (о. Коммунар)

**3. Сроки проведения:**

23 октября 2014 г.

**4. Место проведения:**

ГАПОУ ТО «Ялуторовский аграрный колледж», библиотека

**5. Условия и порядок проведения:**

**Виды вопросов**

- 1. Обычный вопрос.** Знатокам в словесной форме предлагается вопрос. На обсуждение вопроса даётся одна минута, после чего знатоки должны дать ответ. Ответ даёт один знаток команды. Отвечающего определяет капитан.
- 2. Мультимедийный вопрос.** Это вопрос, заданный с помощью видео- или аудиозаписи, либо с использованием рисунков. Можно перед чтением вопроса, чтобы избежать утомительного переписывания, раздать Знатокам распечатки с материалами (например, стихи).
- 3. Вопрос с предметом.** Команде показывают предмет и предлагают, к примеру, угадать, для чего он служит (или служил), можно использовать предмет(ы) для достижения определённого результата и т. п.
- 4. Вопрос с чёрным ящиком.** Здесь требуется ответить, что находится в чёрном ящике, стоящем перед игроками. В редких случаях это может

служить своего рода подсказкой, так как размеры ящика ограничены, и в нём явно не может лежать ничего абстрактного. Как вариант такого вида вопросов, если предмет не помещается в черный ящик, он находится за кулисами, о чём знатокам в большинстве случаев сообщается дополнительно.

5. **Блиц** (простой). Состоит из трёх более простых вопросов (в сравнении с обычными), но на каждый из них команда имеет лишь 20 секунд. Команда получает очко при трёх правильных ответах.
6. **Решающий раунд**. В том случае, если команды знатоков заработали равное количество баллов, команда может взять решающий раунд. В этом случае за столом остается наиболее сильный, по мнению команды, знаток, после чего выбирается вопрос, на который знаток должен ответить без чьей-либо помощи. При этом обязательным условием является, чтобы в зале была абсолютная тишина и полное отсутствие обсуждения вопроса.

В ходе игры будут предусмотрены паузы.

- **Музыкальная пауза**. Такая пауза объявляется ведущим по истечении 3 раундов.

#### 6. Награждение победителей и участников мероприятия

##### Жюри игры:

От каждой команды необходимо представить одного члена жюри (указать в заявке).

##### Призы:

Всем участникам сертификаты. Команде – победителю вручается диплом.

#### 7. Координатор мероприятия:

Ставская Н.А., ГАПОУ ТО «Ялutorовский аграрный колледж», [stav\\_n@mail.ru](mailto:stav_n@mail.ru)  
8(34535)2-44-00

#### 8. Форма заявки:

Срок подачи заявки до 20 октября 2014 года (включительно)

№ п/п	ФИО участников	Номер группы	Член жюри ФИО, должность
1.			